

# Lead Game Designer

## Best Games

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

Best Games, HR  
Телефон: 9 (955) 515-21-19  
E-mail: we@nordbeaver.com

Мы молодая GameDev-компания, разрабатывающая мультиплатформенные игры на технологии HTML5. Сейчас мы в поисках талантливого **Lead Game Designer**

**Game Designer в нашей компании** – важнейшее звено в команде, ключевое в производственном процессе разработки игры. Именно он создает и управляет уровнем удовольствия и вовлечения в игровой процесс, распределяет core и meta механики, создавая баланс удовольствия и конверсии. Баланс, игровая экономика, геймплей, UX, фишесет - далеко не полный список его компетенций. Он способен четко и лаконично объяснить назначение и принципы работы каждого игрового компонента и грамотно описать его для программиста, художника или аниматора

### Задачи

- Менеджмент и менторинг команды геймдизайнеров;
- Полное сопровождение геймдизайна в проекте;
- Участие в разработке наиболее важных игровых, структурных или инструментальных фичей;
- Разработка новых и улучшение действующих игровых механик;
- Анализ результатов новых фиш и проекта в целом, улучшение ключевых метрик;
- Работа с настройкой экономики игры и конфигурацией игрового баланса;
- Взаимодействие с другими отделами в рамках проекта.

### Требования к кандидату

- Опыт работы не менее 2-х лет на позиции Lead Game Designer;
- Опыт выпуска и оперирования успешными casual проектами;
- Способность эффективно доносить идеи членам команды, техническим и нетехническим специалистам;
- Понимание игрового процесса и механики casual / puzzle игр;
- Опыт работы с продуктовой аналитикой, умение оперировать основными метриками и влиять на них;
- Умение эффективно работать с проектной документацией;
- Системное мышление и data-driven подход в решениях задач;
- Английский язык на уровне B2 и выше.

### Будет плюсом

- Знание рынка casual игр, его специфики, трендов и принципов монетизации;
- Знание принципов и современных методик разработки.

### Условия работы

- Удаленная работа из любой страны (мы любим удаленную работу и умеем сохранять мотивацию);
- Варианты релокации: если вы хотите работать офлайн, вы можете выбрать один из наших офисов для переезда;
- Гибкий отпуск (мы даем вам 31 день РТО, и только вы решаете, когда у вас отпуск);
- Различные курсы, необходимые для развития команды;
- Возможность получить уникальный опыт в игровой индустрии;
- Интересные проекты, которые не дадут вам заскучать;
- Никакой строгой иерархии, никакой бюрократии, а возможность оказывать значимое влияние на растущий бизнес;
- Офлайн встречи.