# **Lead Game Designer**

**Boxblaster VR** 

Алексей E-mail: alexey@boxblaster.com

Город: Москва / Удаленно Индивидуально/месяц Гибкий график

Опыт: От 1 года до 3 лет Офис / Удаленно

Компания BoxBlaster VR (https://boxblaster.com/) работающая на рынке развлечений США, для решения задачи по выходу в лидеры рынк ближайшие 2 года в поисках гейм-дизайнера, с опытом работы в геймдеве, для разработки собственных VR Arcade продуктов, на базе Un Engine 4/Unity. На данный момент в библиотеке компании 6 игр, 2 формата аттракционов - 4 player arcade и Single player arcade, запланирована разработка и релиз 2-3 игр в год.

#### Задачи

Генерирование идей для новых продуктов компании;

Постоянный поиск новых механик с использованием технологии VR;

Разработка и описание игровых механик проекта;

Подбор референсов, моделирование геймплея, описание локаций;

Взаимодействие с разработчиками и дизайнерами, формулирование задач, проверка исполнения;

Анализ игровой статистики, формулирование и проверка гипотез;

Актуализация проектной документации.

#### Требования к кандидату

Наличие в портфолио выпущенных проектов;

Желание развиваться в Entertainment/Amusement индустрии;

Знание и понимание игровых механик, умение их комбинировать и адаптировать под нужды проекта;

Умение грамотно и понятно излагать свои мысли и работать с документацией;

Умение анализировать статистику игры и разработки и строить отчеты.

### Будет плюсом

Опыт работы с продуктами Atlassian (Jira, Confluence)

Навыки работы с Git/SVN/Perforce или другими системами контроля версий;

Уровень владения английским языком на уровне Upper Intermediate или выше;

Опыт работы как с внутренней разработкой, так и с внешними подрядчиками

## Условия работы

График обсуждается индивидуально;

Современные инструменты разработки;

Современное и качественное оборудование;

Профессиональное обучение и развитие;

Заработная плата по результатам собеседования;

Бонусы и премии по результатам работы.