

Middle Unity Game Developer

SmugDuck

Город: Киев / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

Ярослава, Recruiter
E-mail: recruitersmugduck@gmail.com

У нас багатофункціональна команда розробників, яка повністю відповідає за розробку та підтримку ігор. Ви приєднаєтеся до команди з сильною і здоровою інженерною культурою. Наші висококонкурентні мультиплатформні продукти створюються для декількох платформ (mobile, web). Як розробник ігор, ви будете задіяні у випуску найякісніших ігор для наших користувачів.

Задачи

розробка ігор на різних платформах (Android, iOS, Amazon, Facebook) з використанням передових технологій
оптимізація ігор для підвищення продуктивності на всіх підтримуваних пристроях
впровадження нових фіч, а також підтримка і поліпшення існуючого коду
формування ефективної стратегії та пайплайна розробки
проектування, створення та підтримка якісного, повторно використовуваного і робочого коду
виявлення вузьких місць і помилок процесів та ігр.

Требования к кандидату

- досвід програмування в Unity від 3 років
- відмінне знання C #
- наявність комерційного досвіду розробки програмного забезпечення
- ступінь бакалавра в галузі комп'ютерних наук або аналогічному напрямку
- обширні знання сфери розробки додатків для мобільних пристроїв (iOS і Android)
- швидко навчається, допитливий і який любить освоювати нові технології

Будет плюсом

- досвід самостійної мобільної розробки на Android/iOS (Java, Objective-C)

Условия работы

- віддалена робота
- графік пн-пт з 10:00 до 19:00 (GMT + 2) (можна трохи зсувати години роботи)
- дружня атмосфера
- відсутність бюрократії
- можливість змінювати проекти, технології
- зарплата на рівні ринку