

Game Designer

F-Game

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Ivan Furt
E-mail: job@fgame.su

Ищем геймдизайнера на новую f2p игру в жанре казуального симулятора грузоперевозок с небольшой примесью экономического тайкуна. Интересный кор.геймплей и возможность построить вокруг него достаточно глубокую мету делают, как процесс разработки, так и саму игру очень увлекательными. Команда небольшая, поэтому ищем активного и опытного человека, которому можно будет доверить это нелегкое и интересное занятие - геймдизайн:) Игра находится на стадии препродакшена, поэтому вы сможете принять участие в разработке с самого начала.

Задачи

- Составление документации: GDD и различные ТЗ для программистов, дизайнеров интерфейсов, иллюстраторов, левелдизайнеров;
- Разработка и баланс новых фич, поиск рефов;
- Проектирование и продумывание live-ops стратегии для игры;
- Настройка монетизации.

Требования к кандидату

- Опыт работы над коммерческими мобильными f2p играми от 1 года;
- Опыт настройки игрового баланса и монетизации проекта;
- Отличное знание Unity.

Будет плюсом

- Знание C# или методов визуального программирования для быстрого прототипирования.

Условия работы

- Удаленная работа и гибкий график;
- Конкурентная ЗП, обсуждается с кандидатом;
- Большое количество разнообразных и интересных задач, реальная возможность влиять на развитие проекта.