

# Junior Game Designer

**Rushpro**

Город: Удаленно  
40 000 - 80 000 руб./месяц  
Гибкий график  
Опыт: Не выбрано  
Офис / Удаленно

Игорь  
E-mail: jinxgodin@gmail.com

Мобильные проекты - hybrid-casual и не только.

## Несколько любимых нами проектов:

- 1) [Buidly Island 3d](#) - проект в жанре "сурвайвал" в hybrid-casual ([youtube](#));
- 2) [Who Will escape?](#) - это сюжетная интерактивная история-квест в 3д ([youtube](#));
- 3) [Chicken Royale](#) - оригинальный "раннер", виральный за счет смешной идеи ([youtube](#));

Возможно без опыта - в команде есть специалисты с большим опытом, готовые обучать новичков.

Главное - умение грамотно излагать мысли, обосновывать свои идеи, а так же обучаемость и трудолюбие.

Генералист - это гейм-дизайнер с широким спектром умений и задач: от написания и обоснования концепта игры, до постановки и прием

ТЗ; от расчета баланса и составления схем геймплея до его настройки в движке Unity. Работа очень интересная, но сложная. Кроме игрового опыта, требуется усидчивость и умение разбираться в большом количестве информации и вариантах настройки геймплея.

## Задачи

- - составление и защита концептов игр (или отдельный игровых систем);
- - исследование и декомпозиция игровых механик;
- - проработка и детализация игровых концептов;
- - подготовка и выставление технических задач на разработку проектов, отдельных фич проекта;
- - проверка и настройка разработанного функционала в Unity;
- - составление таблиц и схем игрового процесса и контента;
- - составления списка доработок по проекту и выставление задач.

## Требования к кандидату

- - грамотное умение излагать мысли устно и письменно;
- - обширный игровой опыт и понимание игровых механик;
- - умение работать с таблицами (Excel, Google-Sheets) и инструментами визуализации для составления схем;
- - желание учиться и развиваться;

## Будет плюсом

- - опыт работы в игровой индустрии;
- - знание игровых движков, а лучше - Unity;
- - участие в геймджемах или моддерство;
- - прохождение курсов на dev2dev

## Условия работы

- - удаленная работа из любой точки мира;
- - гибкий график, восьмичасовой рабочий день;
- - обучение в рамках команды;