

# 2D Artist

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Гибкий график  
Опыт: Не выбрано  
Офис / Удаленно

# Eriars Game Studio

Максим Бобровский, Генеральный директор

Eriars Game Studio - молодая и амбициозная инди-студия по разработке игр из России, которая была основана в середине 2020 года.

Ищем в команду разработки 2D художника для создания проектов разных жанров (экшен-рпг, шутеры, хорроры, игры от 1-ого лица, новеллы, казуальные игры, аркады и т.д.)

[Подробнее здесь \(жми, кликабельная ссылка\)](#)

## Задачи

- Рисовать арт-контент в разных жанрах и стилистике (концепты и иллюстрации персонажей и окружения, иконки/тайлы).

## Требования к кандидату

1. Владение Photoshop на уровне выше среднего.
2. Готовность представить 5 — 10 актуальных работ, которые демонстрируют ваш текущий уровень

## Будет плюсом

1. Опыт работы в казуальной и реалистичной стилистике.
2. Приветствуется опыт работы с 3D редакторами и навыки UI/UX
3. Отличное чувство композиции, формы, освещения и цвета.

## Условия работы

1. Понимающее руководство.
2. Гибкая система выдачи задач.
3. Дружная атмосфера в команде.
4. Гарантированные ежемесячные выплаты всем участникам разработки на релизе.
5. Еженедельные развлекательные сборы, на которых мы вместе играем в игры.
6. Частые сходки для тех, кто живет в одном городе.
7. Челленджи в чат-флудилках.
8. Общение 24 на 7.
9. Отдельный чат с обучающими курсами и прочей полезной информацией.