

Senior Unity Developer

GDCGames

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Текущий проект: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gdcompany.modernshooter.warfareops> Название проекта: War After Жанр: Экшен, ММО, Шутер, Стратегии, Симуляторы Платформы: Mobile, Android

Задачи

Реализовывать основные игровые механики;
Разрабатывать клиент-серверную логику;
Решать сложные задачи разработки совместно с QA-специалистами, геймдизайнерами и другими членами команды;
Принимать участие в разработке и поддержке внутренних инструментов.

Требования к кандидату

Опыт работы с Unity 3D от 3х лет;
Уверенное знание C#;
Знания в области алгоритмов и структур данных;

Будет плюсом

Опыт работы с Photon Server, Git;
Опыт создания расширений для редактора Unity;
Наличие выпущенных мобильных проектов;
Желание работать в команде;

Условия работы

Своевременная конкурентоспособная заработная плата (зависит от опыта и навыков, обсуждается);
Гибкое начало рабочего дня (с 9-11);
Комфортное рабочее место с современным оборудованием в офисе в пешей доступности от ст. метро Аэропорт и Сокол;
Зона отдыха с Playstation и настольками;
Кухня, оборудованная всем необходимым (чай, кофе, фрукты, лёгкий перекус);
Мягкий менеджмент по принципу свободы и доверия, индивидуальный подход к каждому сотруднику;
Возможность общаться напрямую с руководителями и влиять на общий результат;
Возможность близко контактировать с командой разработки и без лишних задержек реализовывать идеи;
Молодая команда, никакого дресс-кода, бумерских шуток и нравоучений;
Совместные развлекательные мероприятия;
Возможность профессионального и карьерного роста.