

# Senior Unity Developer

**GDCGames**

Город: Москва /  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис

Текущий проект: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gdcompany.modernshooter.warfareops> Название проекта: War After Жанры: Экшен, ММО, Шутер, Стратегии, Симуляторы Платформы: Mobile, Android

**Задачи**  
Реализовывать основные игровые механики;  
Разрабатывать клиент-серверную логику;  
Решать сложные задачи разработки совместно с QA-специалистами, геймдизайнерами и другими членами команды;  
Принимать участие в разработке и поддержке внутренних инструментов.

**Требования к кандидату**  
Опыт работы с Unity 3D от 3х лет;  
Уверенное знание C#;  
Знания в области алгоритмов и структур данных;

**Будет плюсом**  
Опыт работы с Photon Server, Git;  
Опыт создания расширений для редактора Unity;  
Наличие выпущенных мобильных проектов;  
Желание работать в команде;

**Условия работы**  
Своевременная конкурентоспособная заработная плата (зависит от опыта и навыков, обсуждается);  
Гибкое начало рабочего дня (с 9-11);  
Комфортное рабочее место с современным оборудованием в офисе в пешей доступности от ст. метро Аэропорт и Сокол;  
Зона отдыха с Playstation и настолками;  
Кухня, оборудованная всем необходимым (чай, кофе, фрукты, лёгкий перекус);  
Мягкий менеджмент по принципу свободы и доверия, индивидуальный подход к каждому сотруднику;  
Возможность общаться напрямую с руководителями и влиять на общий результат;  
Возможность близко контактировать с командой разработки и без лишних задержек реализовывать идеи;  
Молодая команда, никакого дресс-кода, бумерских шуток и нравочений;  
Совместные развлекательные мероприятия;  
Возможность профессионального и карьерного роста.