

Разработчик игр в UNITY

Город: Удаленно
150 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

**Кадровое
агентство Евгении
Калашниковой**

Компания ищет опытного разработчика Unity3D (Middle/Senior для участия в разработке мобильных проектов компании. Никакого аутсорсинга - только свои игры. Вам предстоит поддерживать и развивать существующие проекты, а также участвовать в разработке новых с нуля. Сейчас нам требуется разработчик на этот проект: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.icecat.jam.google>

Задачи

Писать понятный, поддерживаемый код
Разбираться в чужом коде, проводить рефакторинг
Писать свои и использовать чужие шейдеры
Работать со сторонними плагинами (IAP, реклама, аналитика, визуальные эффекты и т.д.)

Требования к кандидату

Опыт разработки мобильных игр с использованием Unity 3D (C#) от 2х лет
Опыт оптимизации игр для iOS/Android устройств
Знание особенностей архитектуры мобильных игр и опыт ее проектирования
Технический английский, Git и т.д.

Будет плюсом

Опыт в разработке казуальных 2D игр

Условия работы

Зарботная плата по рынку, все обсуждается и зависит от уровня и личных качеств соискателя
Middle - от 100к, Senior - от 180к
Бонусы по итогам запуска апдейтов и новых проектов
Удалёнка либо офис в центре Пензы
Оформление по ТК