

# Разработчик игр в UNITY

Город: Удаленно  
150 000 руб./месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

**Кадровое  
агентство Евгении  
Калашниковой**

Компания ищет опытного разработчика Unity3D (Middle/Senior для участия в разработке мобильных проектов компании. Никакого аутсорса - только свои игры. Вам предстоит поддерживать и развивать существующие проекты, а также участвовать в разработке новых с нуля. Сейчас нам требуется разработчик на этот проект: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.icecat.jam.google>

## Задачи

Писать понятный, поддерживаемый код  
Разбираться в чужом коде, проводить рефакторинг  
Писать свои и использовать чужие шейдеры  
Работать со сторонними плагинами (IAP, реклама, аналитика, визуальные эффекты и т.д.)

## Требования к кандидату

Опыт разработки мобильных игр с использованием Unity 3D (C#) от 2х лет  
Опыт оптимизации игр для iOS/Android устройств  
Знание особенностей архитектуры мобильных игр и опыт ее проектирования  
Технический английский, Git и т.д.

## Будет плюсом

Опыт в разработке казуальных 2D игр

## Условия работы

Зароботная плата по рынку, все обсуждается и зависит от уровня и личных качеств соискателя  
Middle - от 100к, Senior - от 180к  
Бонусы по итогам запуска апдейтов и новых проектов  
Удалёнка либо офис в центре Пензы  
Оформление по ТК