

Lead QA

SWAG MASHA

Город: Санкт-Петербург / Удаленно

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: Более 5 лет

Офис / Удаленно

Анна Тихончук

E-mail: anna.tihonchuk@swagmasha.org

SWAG MASHA - успешная международная GameDev компания, разработчик мобильных игр.

Разрабатываем собственные проекты в жанре Lifestyle.

Приглашаем уверенного и самостоятельного **Lead QA Engineer**, имеющего успешный опыт построения QA-команды, чтобы вместе реализовывать топовые проекты и находить лучшие решения.

Задачи

- Построение процессов тестирования с нуля;
- Активное участие в найме и построении заряженной и компетентной QA-команды;
- Управление инцидентами и рисками, проведение ретроспектив отдела и работ по предотвращению инцидентов;
- Интеграция инструментов для улучшения качества работы отдела;
- Формирование и актуализация парка мобильных устройств;
- Тестирование продукта.

Требования к кандидату

- Работали с мобильными приложениями;
- Управляли командой QA;
- Хорошо понимаете этапы и процессы тестирования, разработки мобильных приложений;
- Ответственны, проактивны, не боитесь брать на себя сложные задачи и решать их, не теряя фокус;
- Имеете релевантный опыт работы от 5 лет.

Будет плюсом

- Понимаете принцип работы Unity;
- Знаете английский (A2 и выше);
- Любите игры и хотите участвовать в создании игр.

Условия работы

- Высокая зарплата, привязанная к USD, официальное оформление, гибкий график начала и завершения рабочего дня;
- Участие в профильных мероприятиях и оплата обучения;
- Доступ к закрытым вебинарам и мероприятиям международной группы игровых компаний MyGames (Топ-5 в Европе по итогам 2020 года);
- Дополнительные компенсации на оздоровление и спорт;
- 100% оплата больничного, полноценный отпуск, 3 sick days в год;
- Корпоративные курсы английского языка, крутые корпоративные ивенты;
- +30\$ ежемесячно на игры - PC/консоли/мобильные - на ваш выбор ;)