

# Game Designer

## IRONHEADS

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Проектная работа  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

Александр, Captain  
E-mail: a.strokine@ironheads.studio

Студия IRONHEADS разрабатывает F2P онлайн хоккей для мобильных платформ в мультяшном сеттинге с интеграцией атрибутики известных команд и брендов. Ищем человека, который сможет построить мета-игру и помочь в доработке игровых механик. Проект находится на стадии Softlaunch

### Задачи

- Разработка мета и кор-механик;
- Разработка экономики и системы монетизации;
- Составление ТЗ на разработку инструментов гейм-дизайна;
- Настройка параметров игры;
- Составление технических задач для художников/программистов;
- Ведение документации.

### Требования к кандидату

- Фундаментальное понимание и подход к гейм-дизайну  
2+ лет опыта работы в игровой индустрии, минимум одна выпущенная игра с вашим участием  
Понимание free-to-play модели и приёмов монетизации  
Понимание принципов построения удобного touch-интерфейса  
Большая любовь к спортивным играм
- Опыт работы с Figma

### Будет плюсом

Знание UnrealEngine

### Условия работы

По всем вопросам: hello@ironheads.studio