

2D Artist

hezzl.com

Город: москва /
130 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Кого мы ищем? Сильного и целеустремленного художника с опытом в GameDev, который знает на высоком уровне Photoshop и практику техники 2D через 3D. Если вы используете векторную графику, вы нам тоже интересны.

Задачи

- Разработка и визуализация креативных концепций игровых проектов;
Отрисовка геймплея и разработка дизайна игровых элементов;
Разработка персонажей;
3D моделей объектов с дальнейшей обработкой в Photoshop
Детальная отрисовка предметов и игровых локаций/фонов;

Требования к кандидату

- Опыт работы в сфере геймдев от года;
Владение современными графическими редакторами на свободном уровне (Photoshop, 3Ds max, Zbrush, Illustrator, Blender);
Профессиональные навыки скетчинга;
Наличие портфолио **ОБЯЗАТЕЛЬНО**;

Будет плюсом

- Умение видеть персонажей/объекты в движении. Навык разработки анимации и раскадровок для персонажей;
Знание специализированных программ в геймдизайне, таких как: Spriter, Mixamo, Unity3D;
Умение делать анимацию объектов и формировать эффекты;
Наличие готовых решений по игровым объектам.

Условия работы

- Уникальный GameDev продукт с амбициями на завоевание мирового рынка - уже сегодня платформа локализована на 2 языка;
Из предыдущего пункта вытекает - непрерывное обучение, менторинг, профессиональный и карьерный рост;
Современный лицензионный софт и железо, которое нужно для работы;
Команда людей, увлеченных своим делом;
Работа в офисе в Москве, гибкий график;
ДМС