

# 2D Artist

**hezzl.com**

Город: москва /

130 000 руб./месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис

Кого мы ищем? Сильного и целеустремленного художника с опытом в GameDev, который знает на высоком уровне Photoshop и практику техники 2D через 3D. Если вы используете векторную графику, вы нам тоже интересны.

## Задачи

- Разработка и визуализация креативных концепций игровых проектов;
- Отрисовка геймплея и разработка дизайна игровых элементов;
- Разработка персонажей;
- 3D моделей объектов с дальнейшей обработкой в Photoshop
- Детальная отрисовка предметов и игровых локаций/фонов;

## Требования к кандидату

- Опыт работы в сфере геймдев от года;
- Владение современными графическими редакторами на свободном уровне (Photoshop, 3Ds max, Zbrush, Illustrator, Blender);
- Профессиональные навыки скетчинга;
- Наличие портфолио ОБЯЗАТЕЛЬНО;

## Будет плюсом

- Умение видеть персонажей/объекты в движении. Навык разработки анимации и раскадровок для персонажей;
- Знание специализированных программ в геймдизайне, таких как: Spriter, Mixamo, Unity3D;
- Умение делать анимацию объектов и формировать эффекты;
- Наличие готовых решений по игровым объектам.

## Условия работы

- Уникальный GameDev продукт с амбициями на завоевание мирового рынка - уже сегодня платформа локализована на 2 языка;
- Из предыдущего пункта вытекает - непрерывное обучение, менторинг, профессиональный и карьерный рост;
- Современный лицензионный софт и железо, которое нужно для работы;
- Команда людей, увлеченных своим делом;
- Работа в офисе в Москве, гибкий график;
- ДМС