

UI/UX Designer

Zimad

Город: Moscow / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

Привет! Меня зовут Дина и я в поисках UI designer уровня middle и выше в игровую компанию. Как компания, Zimad на рынке с 2009 года мы ставим своими главными задачами высокое качество конечного продукта, технические инновации, а также создание уникального опыта. В нашем портфолио такие игры, как Magic Jigsaw Puzzles, Dig Out!, Domino online и другие.

Задачи

Создание интерфейса казуальных игр
Создание игровой графики

Требования к кандидату

Наличие портфолио
Свободное владение графическими 2D редакторами - Adobe Photoshop, Adobe Illustrator
Умение подстраиваться под стиль игры
Хороший опыт в игровой индустрии
Опыт в UI/UX дизайне

Будет плюсом

Художественное образование
Опыт работы с 3D
Опыт создания анимацией

Условия работы

Различные варианты оформления.
Бонусы по результатам работы.
Пакет по релокации.
Гибкий график.
Удаленка/офис на выбор (офисы в 9-ти городах - РФ/РБ/Украина).
ДМС, оплата курсов, семинаров и т.д..
Ну и конечно же, профессиональное/карьерное развитие и работа в сильной команде:)