

Senior Game Designer

Taktika

Город: Санкт-Петербург /
100 000 - 180 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Максим, IT-Рекрутер
Телефон: 8 (963) 308-01-36
E-mail: tutovm@taktikagames.ru

Задачи

- Анализ конкурентных проектов;
- Создание концепции проекта и дизайн-документа;
- Руководство рабочей группой, участие в найме сотрудников;
- Составление ТЗ для команды;
- Работа с игровыми метриками (обработка и анализ);
- Разработка общей архитектуры баланса, отладка баланса игры.
- Налаживание взаимодействия с другими отделами.

Требования к кандидату

- 3–5 лет опыт работы на позиции гейм-дизайнера/ведущего гейм-дизайнера/руководителя проекта;
- Понимание игровых механик, механик монетизации, вовлечения и удержания игроков;
- Хорошее знание игрового рынка;
- Опыт постановки задач и приема результатов;
- Аналитический склад ума и умение четко и ясно доносить свои мысли;
- Минимальная техническая подготовка;
- Художественный вкус;

Условия работы

- Комфортный офис в пяти минутах от станции метро Технологический институт;
- Гибридный график работы (сейчас 4-1-2, планируем переход на 3-2-2)
- Участие в современных и интересных проектах;
- Возможности обучения (курсы, конференции) и профессионального роста;
- Сервис психологической поддержки "Ясно";
- Соблюдение ТК РФ (оплата отпуска, больничного);
- Зарботная плата по результатам собеседования;
- Помощь в релокации. Если вы живете не в самом прекрасном городе Санкт-Петербург, то мы поможем вам с переездом.