

# 3D Animator

Город: Ивантеевка / Удаленно

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

**ООО  
ИВЛАН-ИНТЕРНЕТ  
ПРОВАЙДЕР**

Калинина Юлия, HR

E-mail: yulia.kalinina@midhard.com

Привет! Мы строим игровые миры каждый день - Это наша работа, - Это наше хобби и страсть. Если ты фанатеешь от игр, чувствуешь удовлетворение от процесса создания игр - скорее всего мы найдём общий язык.

## Задачи

1. Создавать анимации персонажей и игровых объектов
2. Анимировать кат-сцены
3. Подготовка моделей (риггинг, скрининг)
4. Доработка анимаций по комментариям
5. Попадать в стилистику игры
6. Работа с референсами

## Требования к кандидату

1. Наличие портфолио, шоурила;
2. Опыт работы на аналогичной должности от 2-х лет;
3. Уверенное знание софта создания 3D-графики (Maya, 3ds Max или Blender);
4. Понимание технических нюансов трехмерной анимации
5. Знание скриптов;
6. Любовь к играм и игровой опыт
7. Умение работать в команде
8. Уважение к срокам (работа спринтами)

## Будет плюсом

1. Опыт работы в моделинге и создании ригов;
2. Опыт работы в подготовке сцены к рендеру, композингу;
3. Навык экспорта и настройки в Unity
4. Знания основ классической анимации;
5. Знания основ художественной композиции;
6. Умения чувствовать и выстраивать ритм сцены

## Условия работы

Еженедельная оплата,

Игровая система карьерного роста,

Заключение договора с самозанятыми и ИП с последующим переводом в штат,

Возможность размещения в своем портфолио часть игр, над которыми будешь работать (не все),

Распределенная команда.

## Процесс отбора:

1. Заполнить анкету: <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScC-fXra-GYii0peUhCFtDN2E4BfFqP4ya0PmJ3sqN6fIAQ/viewform>
2. Выполнить тестовое задание.
3. Пройти собеседование.

**Писать лучше в телеграм [KalininaYuliya88](#)**