

Unity Developer

ChillBase

ChillBase

Город: Москва г. / Удаленно

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

Проект, с которым предстоит работать - это мидкорная мобильная онлайн игра на Unity в реалистичном сеттинге с открытым миром. Сейчас проект находится в стадии разработки.

Задачи

- Разработка коры игры;
- Работа с персонажами, транспортом и их физикой;
- Работа с UI и эффектами со стороны кода;
- Работа с сетевым фреймворком собственной разработки;
- Написание технического функционала для разработчиков и гейм-дизайнеров;
- Разработка игровой логики и механик.

Требования к кандидату

- Опыт в разработке мобильных игр на iOS/Android;
- Опыт работы с Unity от года;
- Понимание принципов работы клиент-серверного взаимодействия;
- Умение работать с физикой в 3D;
- Умение профилировать свой код и оптимизировать его;
- Базовые навыки работы с UI, спрайтами, VFX, SFX;
- Умение работать с Addressables.

Будет плюсом

- Опыт работы с сетевыми играми на мобильных платформах (Photon/собственные решения);
- Опыт работы с open-world проектами;
- Желание работать в мобильном хардкор проекте.

Условия работы

- Официальное оформление с "белой" ЗП;
- Удаленную занятость;
- Гибкое начало дня, комфортная и неформальная атмосфера в команде;
- Возможность перехода между продуктами для дальнейшего роста в компании;
- Прокачивание навыков и личных качеств по индивидуальному плану развития;
- Рост ЗП по мере роста навыков и уровня выполняемых задач;
- Классная команда с опытом работы в различных гейм-студиях.