

Technical Artist

Black Caviar Games

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду Tech Artist, для разработки крутых проектов.

Задачи

- Разработка инструментов для оптимизации работы арт-отдела под мобильные устройства;
- Создание художественных пайплайнов, их внедрение и совершенствование;
- Формулирование требований и контроль за техническим состоянием ассетов проекта: модели, текстуры, VFX, материалы, анимации

Требования к кандидату

- Опыт работы с Unity;
- Отличное знание C#;
- Опыт написания шейдеров на HLSL;
- Опыт работы с 3D-пакетами (Maya, Zbrush, SubstancePainter, SubstanceDesigner, Blender);
- Уверенное знание работы материалов и структуры в Unity;
- Понимание требований и основ работы современной реалтаймовой трехмерной графики;
- Наличие портфолио (примеры готовых материалов разного типа контента);
- Опыт работы с различными софтами Blender и др. (Adobe Photoshop, Substance Painter, Substance Designer).

Условия работы

- Белая заработная плата;
- Соц. пакет (оплата взносов, оплата больничных);
- Современное оборудованное рабочее место;
- Комфортабельный офис с комнатой отдыха и кухней;
- Доступ к библиотеке артбуков и релевантной литературы;
- Релокационный пакет;
- Помощь в оформлении документов (для иностранцев);
- Приветственный набор подарков (BCG Welcome Pack);
- Бесплатный чай / кофе / соки / напитки / печенье;
- Премия на день рождения;
- Премии с юбилейными датами (30, 35 и далее лет);
- Корпоративные мероприятия и подарки сотрудникам на праздники: 23 февраля, 8 марта, 12 сентября (ДР компании), Новый год;
- Ежегодная индексация заработной платы;
- Мотивационные пакеты (5 уровней).

Зарплатная вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании.