

# Team Lead UnrealEngine/C++

Город: Минск / Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: Не выбрано  
Офис / Удаленно

# Team Serpico

Дмитрий Мински, Руководитель  
студии  
E-mail: team@serpi.co

Сейчас мы работаем над мультиплеерным проектом для PC и консолей на Unreal Engine. Нам нужен человек, который сможет взять себя одну (или несколько) из этих областей: анимация, AI, сетевое взаимодействие.

## Требования к кандидату

У нас нет детальных требований в описании, потому что мы верим в людей, а не технологии. Если ты крутой программист и знаешь “Unreal” а у нас “Unreal”, мы знаем, что ты сможешь и “Unreal”. Если ты круто пишешь на C/C++, то сможешь и C#/Python/Go и что-бы там ни было.

Мы готовы рассмотреть кандидатов с разным опытом и уровнем подготовки. К сожалению, у нас нет времени заниматься обучением соискателя с нуля. Но если у тебя есть выпущенный проект, опыт коммерческой разработки, проекты сделанные на геймджеме или игра, которую ты делал для себя — смело пиши.

## Условия работы

У нас есть офис в самом центре Минска у ст. м. Немига. Но большая часть команды работает удаленно. Мы рассматриваем как удаленную работу, так и работу в офисе с гибким графиком. Само собой с белым оформлением в формате постоянного трудоустройства, либо контракта на отдельные задачи.

## Почему ты нужен нам?

Если ты хороший спец в своей области. Если ты знаешь, чего стоит релиз. Если ты готов помочь своей команде в любое время дня и ночи. Если ты хочешь попробовать решить проблемы, с которыми до тебя не справился никто. Ты нужен нам!

## Почему мы нужны тебе?

Мы любим игры. По настоящему. Мы не мечтаем сделать проект уровня «Рокет Лиги» или «Марио Картс», мы делаем это прямо сейчас. У нас есть опыт, амбиции и деньги. При этом нет бюрократии больших компаний. Если ты устал от бесконечного f2p и хочешь поучаствовать в чем-то большем – просто напиши пару строчек на team@serpi.co, нам есть о чем поговорить.