Team Lead UnrealEngine/C++

Город: Минск / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Team Serpico

Дмитрий Мински, Руководитель студии
E-mail: team@serpi.co

Сейчас мы работаем над мультиплеерным проектом для PC и консолей на Unreal Engine. Нам нужен человек, который сможет взять себя одну (или несколько) из этих областей: анимация, AI, сетевое взаимодействие.

Требования к кандидату
У нас нет детальных требований в описании, потому что мы верим в людей, а не технологии. Если ты крутой программист и знаешь “Unit а у нас “Unreal”, мы знаем, что ты сможешь и “Unreal”. Если ты круто пишешь на C/C++, то сможешь и C#/Python/Go и что-бы там ни бы

Мы готовы рассмотреть кандидатов с разным опытом и уровнем подготовки. К сожалению, у нас нет времени заниматься обучением сово с нуля. Но если у тебя есть выпущенный проект, опыт коммерческой разработки, проекты сделанные на геймджеме или игра, которую ты делал для себя — смело пиши.

Условия работы
У нас есть офис в самом центре Минска у ст. м. Немига. Но большая часть команды работает удаленно. Мы рассматриваем как удаленну работу, так и работу в офисе с гибким графиком. Само собой с белым оформлением в формате постоянного трудоустройства, либо контракта на отдельные задачи.

Почему ты нужен нам?

Если ты хороший спец в своей области. Если ты знаешь, чего стоит релиз. Если ты готов помочь своей команде в любое время дня и ночи Если ты хочешь попробовать решить проблемы, с которыми до тебя не справился никто. Ты нужен нам!

Почему мы нужны тебе?

Мы любим игры. По настоящему. Мы не мечтаем сделать проект уровня «Рокет Лиги» или «Марио Картс», мы делаем это прямо сейчас. нас есть опыт, амбиции и деньги. При этом нет бюрократии больших компаний. Если ты устал от бесконечного f2p и хочешь поучаствова чем-то большем – просто напиши пару строчек на team@serpi.co, нам есть о чем поговорить.

 © gdjob.pro 04.12.2025 15:11