

Разработчик игр в UNITY

Qualium Systems

Город: Харьков /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Elena Lukianova
E-mail:
elukianova@qualium-systems.com.ua

Задачи

- Имплементация UI, анимации, графических эффектов;
- Интеграция различных сервисов, SDK;
- Оценка временных затрат на поставленную задачу;

Требования к кандидату

- Уверенное знание C# и опыт работы с Unity SDK;
- Понимание основных игровых механик и способов их реализации;
- Наличие коммерческого опыта или pet projects;
- Английский язык уровня Intermediate +

Условия работы

- Конкурентное вознаграждение с бонусной системой;
- Работу в коллективе единомышленников с позитивной рабочей атмосферой;
- Работу на проектах с передовыми девайсами (Microsoft HoloLens 2, HTC Vive, Oculus Quest 2, etc.), обучение при отсутствии опыта;
- Профессиональное развитие и регулярный Performance Review;
- Комфортный обустроенный офис в историческом центре города недалеко от с.м. «Исторический Музей»;
- 8ми часовой рабочий день с гибким графиком;
- Компания оплачивает налоги, предоставляет бухгалтерское сопровождение;
- 15 дней оплачиваемого отпуска, начиная с 3его года работы- 20 дней; 10 дней больничного;
- Бесплатные занятия английским языком и векторной алгеброй;
- Компания компенсирует профессиональные сертификации и обучающие мероприятия, занятия спортом.