

Game Designer

Lightmap

Город: Москва, Ростов-нв-Дону / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Марина, HR Директор
E-mail: solovova.lightmap@gmail.com

LightMap — компания разработчик мобильных игр, основанная в 2012 году.

Наша команда — создатели популярного шутера от первого лица Pixel Gun 3D, в который ежемесячно играет более 10 000 000 активных пользователей по всему миру.

А так же, мы начали разработку нового мобильного экшен-проекта, в связи с чем ищем в команду гейм-дизайнера (офис г. Москва, Ростов-на-Дону или удаленно).

Чем предстоит заниматься:

Разработка новых игровых механик и фичей проекта;
Ведение технической документации проекта;
Полное сопровождение работ по реализации фичи, в том числе работа с балансом;
Взаимодействие со всей командой, понимание технических аспектов работы проекта.

От кандидатов мы ожидаем:

Опыт работы над мобильными и f2p-играми;
Интерес и понимание жанра экшн-игр (мобильных, ПК, консольных);
Опыт работы с редактором Unity;
Опыт работы с Excel или Google Sheets (расчеты, вычисления);
Опыт работы с Json будет преимуществом.

Работая с нами, Вы получаете:

Участие в интереснейшем проекте практически с начала его разработки;
Возможность отвечать за свою подсистему, самому принимать решения и их реализовывать, принимать участие в развитии продукта.
Поддержку профессионального развития (обучение, конференции)
Рабочее место в современном офисе в центре Москвы, Ростова-на-Дону (конференц-зал, игровые комнаты, музыкальная студия, зоны отдыха, кафетерий, спортивный зал, спальня и, конечно, комфортные рабочие места) или удаленная работа из любой точки мира.
Помощь в случае релокации
Ежемесячные корпоративные мероприятия, в том числе онлайн
Официальное оформление с первого дня, полностью белая зарплата, отпуск 28 календарных дней (или денежная компенсация) и доплата больничного до 100%
Материальная поддержка в сложных жизненных ситуациях