

# Unity Developer

EJaw

Город: Киев / Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Гибкий график  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис / Удаленно

## Требования к кандидату

- опыт разработки в Unity от 2х лет;
- знание ООП, S.O.L.I.D;
- опыт работы с клиент-серверной архитектурой;
- опыт работы с Scriptable Objects, DoTween;
- навыки работы с Particle Systems, Unity Animation;
- умение создания оптимизированного UI;
- умение работать с репозиторием GIT;
- умение работать с документацией;
- умение писать чистый и понятный код;

## Будет плюсом

- опыт работы с UniRx;
- опыт работы с Firebase;
- опыт написания шейдеров/Shader Graph;
- опыт работы с Asset Bundles, Addressables;

## Условия работы

- рабочий день 8 часов с пн по пт;
- гибкий график;
- есть возможность работать удаленно.
- оплачиваемый отпуск;
- работаем над играми в жанрах Real-time PvP, arcade, puzzle, QTE, arcada, racing и др.
- дружелюбная неформальная атмосфера с минимумом бюрократии.