## **Game Designer**

**AppLife** 

Город: Удаленно Индивидуально/месяц Гибкий график

Опыт: От 3 до 5 лет Офис / Удаленно

Задачи

Совершенствование геймплея проектов;

Разработка игровых механик и экономической системы для игроков;

Формирование кривой сложности и порядка ввода механик;

Левел-дизайн и настройка игрового баланса;

Улучшение монетизации;

Составление ТЗ для программистов, дизайнеров;

Оперирование игрой, работа с данными аналитики.

Требования к кандидату

Большой игровой опыт (мобильные казуальные игры - обязательно);

Хорошее знание игрового рынка f2p и актуальных игровых тенденций.

Будет плюсом

Опыт работы над Merge-3, Merge-2, Match-3 или Puzzle;

Опыт работы над играми для женской аудитории.

Условия работы

Полностью удаленная работа через систему Upwork.com;

Занятость 20-40 часов в неделю, на начальном этапе готовы предложить парт-тайм (при желании) с переходом на фултай

Максимально гибкий рабочий график; созвоны вт/чт 8.30 по мск (на 30-40 мин);

Работаем по тайм- трекеру;

Достойная заработная плата по результатам собеседования.