

# Game Designer

AppLife

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Гибкий график  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

## Задачи

**Совершенствование геймплея проектов;**  
**Разработка игровых механик и экономической системы для игроков;**  
**Формирование кривой сложности и порядка ввода механик;**  
**Левел-дизайн и настройка игрового баланса;**  
**Улучшение монетизации;**  
**Составление ТЗ для программистов, дизайнеров;**  
**Оперирование игрой, работа с данными аналитики.**

## Требования к кандидату

**Большой игровой опыт (мобильные казуальные игры - обязательно);**  
**Хорошее знание игрового рынка f2p и актуальных игровых тенденций.**

## Будет плюсом

**Опыт работы над Merge-3, Merge-2, Match-3 или Puzzle;**  
**Опыт работы над играми для женской аудитории.**

## Условия работы

**Полностью удаленная работа через систему Upwork.com;**  
**Занятость 20-40 часов в неделю, на начальном этапе готовы предложить парт-тайм (при желании) с переходом на фултай;**  
**Максимально гибкий рабочий график; созвоны вт/чт 8.30 по мск (на 30-40 мин);**  
**Работаем по тайм-трекеру;**  
**Достойная заработная плата по результатам собеседования.**