

Game Designer

AppLife

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Гибкий график
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

Задачи

Совершенствование геймплея проектов;
Разработка игровых механик и экономической системы для игроков;
Формирование кривой сложности и порядка ввода механик;
Левел-дизайн и настройка игрового баланса;
Улучшение монетизации;
Составление ТЗ для программистов, дизайнеров;
Оперирование игрой, работа с данными аналитики.

Требования к кандидату

Большой игровой опыт (мобильные казуальные игры - обязательно);
Хорошее знание игрового рынка f2p и актуальных игровых тенденций.

Будет плюсом

Опыт работы над Merge-3, Merge-2, Match-3 или Puzzle;
Опыт работы над играми для женской аудитории.

Условия работы

Полностью удаленная работа через систему Upwork.com;
Занятость 20-40 часов в неделю, на начальном этапе готовы предложить парт-тайм (при желании) с переходом на фултай;
Максимально гибкий рабочий график; созвоны вт/чт 8.30 по мск (на 30-40 мин);
Работаем по тайм-трекеру;
Достойная заработная плата по результатам собеседования.