

# Game Designer

AppLife

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Гибкий график  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

## Задачи

Совершенствование геймплея проектов;  
Разработка игровых механик и экономической системы для игроков;  
Формирование кривой сложности и порядка ввода механик;  
Левел-дизайн и настройка игрового баланса;  
Улучшение монетизации;  
Составление ТЗ для программистов, дизайнеров;  
Оперирование игрой, работа с данными аналитики.

## Требования к кандидату

Большой игровой опыт (мобильные казуальные игры - обязательно);  
Хорошее знание игрового рынка f2p и актуальных игровых тенденций.

## Будет плюсом

Опыт работы над Merge-3, Merge-2, Match-3 или Puzzle;  
Опыт работы над играми для женской аудитории.

## Условия работы

Полностью удаленная работа через систему Upwork.com;  
Занятость 20-40 часов в неделю, на начальном этапе готовы предложить парт-тайм (при желании) с переходом на фултай;  
Максимально гибкий рабочий график; созвоны вт/чт 8.30 по мск (на 30-40 мин);  
Работаем по тайм-трекеру;  
Достойная заработная плата по результатам собеседования.