

2D Artist

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Black Caviar Games

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду 2D Artist, для участия в крутом проекте

Задачи

- Отрисовка элементов интерфейса;
- Иконографика;
- Отрисовка промо материалов;
- Взаимодействие с арт-командой и гейм-дизайнерами;
- Соблюдение и поддержание сформировавшейся стилистики проектов;

Требования к кандидату

- Опыт работы от 1 года;
- Наличие релевантного портфолио;
- Знание графических редакторов;
- Развитый художественный вкус и богатая фантазия;
- Понимание специфики производства графики в Gamedev;
- Умение работать с перспективой и композицией;
- Знание цветовой теории и умение применять ее на практике;

Будет плюсом

- Страсть к играм и кинематографу;
- Художественное образование;
- Владение 3D пакетами (желательно Blender) и их функционалом рендера;
- Владение пакетом Unreal.

Условия работы

Белая заработная плата;
Соц. пакет (оплата взносов, оплата больничных);
Современное оборудованное рабочее место (мебель, техническое обеспечение);
Комфортабельный офис с комнатой отдыха и кухней;
Доступ к библиотеке артбуков и релевантной литературы;
Релокационный пакет;
Помощь в оформлении документов (для иностранцев);
Приветственный набор подарков (BCG Welcome Pack);
Бесплатный чай / кофе / соки / напитки / печенки;
Премия на день рождения;
Премии с юбилейными датами (30, 35 и далее лет);
Корпоративные мероприятия и подарки сотрудникам на праздники: 23 февраля, 8 марта, 12 сентября (ДР компании), Новый год;
Ежегодная индексация заработной платы;
Мотивационные пакеты (5 уровней).

Зарплатная вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании.