

# Team Lead UnrealEngine/C++

# Demagic Games

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

Требуемый опыт работы: 3–6 лет Полная занятость, полный день Возможно временное оформление: договор услуг, подряда, ГПХ, самозанятые, ИП

## Задачи

1. участие в построении архитектуры проекта
2. разработка игровых механик на BP/C++, перенос прототипов механик на C++
3. консультирование и менторинг junior/middle разработчиков
4. оптимизация существующих механик и систем

## Требования к кандидату

1. уверенные знания архитектур и паттернов программирования
2. уверенные знания ООП и MVC, структур данных и алгоритмов
3. знание C++, опыт работы от 3 лет
4. опыт работы с UE4 от 3 лет
5. уверенные знания всех систем UE4 (АИ, физики, рендера и т.д.)
6. уверенные знания процесса профилирования и оптимизации
7. уверенная работа с ИИ и behavior tree

## Будет плюсом

1. знания устройства сети и сетевого кода UE4
2. опыт кастомизации UE4 и написания инструментария под него
3. опыт в разработке под консоли (last/current gen), VR и мобильные платформы

## Условия работы

1. работа в небольшой дружной команде
2. интересные проекты с мировым именем
3. возможности роста
4. возможность удалённой работы (full time)