# **Team Lead UnrealEngine/C++**

## **Demagic Games**

Город: Удаленно Индивидуально/месяц Полный рабочий день Опыт: От 3 до 5 лет Офис / Удаленно

Требуемый опыт работы: 3–6 лет Полная занятость, полный день Возможно временное оформление: договор услуг, подряда, ГПХ, самозанятые, ИП

#### Задачи

- 1. участие в построении архитектуры проекта
- 2. разработка игровых механик на ВР/С++, перенос прототипов механик на С++
- 3. консультирование и менторинг junior/middle разработчиков
- 4. оптимизация существующих механик и систем

#### Требования к кандидату

- 1. уверенные знания архитектур и паттернов программирования
- 2. уверенные знания ООП и MVC, структур данных и алгоритмов
- 3. знание С++, опыт работы от 3 лет
- 4. опыт работы с UE4 от 3 лет
- 5. уверенные знания всех систем UE4 (АИ, физики, рендера и т.д.)
- 6. уверенные знания процесса профилирования и оптимизации
- 7. уверенная работа с ИИ и behavior tree

#### Будет плюсом

- 1. знания устройства сети и сетевого кода UE4
- 2. опыт кастомизации UE4 и написания инструментария под него
- 3. опыт в разработке под консоли (last/current gen), VR и мобильные платформы

### Условия работы

- 1. работа в небольшой дружной команде
- 2. интересные проекты с мировым именем
- 3. возможности роста
- 4. возможность удалённой работы (full time)