

Game Designer

Realis

Город: Харьков /
1 000 - 2 000 \$/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис

Сейчас мы в поисках гейм дизайнера, который сможет совместно с художниками и разработчиками делать наши игры лучше и удобнее для пользователей. Только офисная работа. Ждем твоё резюме и до встречи на собеседовании!

Задачи

- Продумывание фичей с нуля;
- Работа с аналитикой;
- Работа с 2d- и 3d-художниками;
- Работа с ui/ux-дизайнерами;
- Ведение документации.

Требования к кандидату

- Проактивность и постоянный поиск возможностей для улучшения продукта;
- Внимание к деталям;
- Возможность давать и приниматьフィードバック.

Будет плюсом

- Опыт работы в игровом дизайне (мобильные игры);
- Понимание специфики моба и казуальных игр;
- Портфолио успешных проектов.

Условия работы

- Офис в центре города в 5 минутах от м.Бекетова;
- Возможность участия в интересных проектах;
- Стабильный доход;
- Максимально благоприятную среду для твоего развития.