

Senior Unity Developer

Rhino Games

Город: Удаленно
1 500 - 4 000 \$/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

В команду разработки нарративной РПГ нужен Senior Unity Developer для создания игровых прототипов для ПК и мобильных устройств. Мы ищем опытного разработчика, сейчас в подчинении 1 человек, команда будет расти. Проект: нарративная мобильная игра в славянской стилистике. Делаем на совесть, чтобы гордиться продуктом и с удовольствием играть в него и самим. Сеттинг: мрачное, но сказочное славянское древневековье. Игра ставит перед собой задачу переосмыслить привычные архетипы и стирает грани между добром и злом.

Задачи

- Разрабатывать прототипы новых игр на Unity для ПК, iOS, Android;
- Реализовывать игровые механики и фичи;
- Встраивать UI под различные разрешения, анимации, графические элементы и эффекты;
- Интегрировать различные SDK для аналитики и монетизации.

Требования к кандидату

- Опыт разработки игр на Unity от 2 лет;
- Портфолио проектов;
- Уверенное знание C#;
- Опыт построения гибкой и расширяемой архитектуры проекта;
- Умение декомпозировать видение игры на подзадачи. Понимание, где лучше написать код самому, а где воспользоваться готовыми ассетами;
- Навыки создания быстрых рабочих прототипов для теста гипотез;
- Умение четко формулировать и выражать свои мысли.

Условия работы

- Интересный проект с необычными механиками;
- Удалённая работа;
- Гибкий график и работу на результат, а не на часы;
- Никакой бюрократии;
- Достойную оплату в зависимости от ваших скиллов, ориентировочно вилка 1500\$-4000\$;
- Оформление обсуждается, возможен ГПХ вариант.