

# Monetization Specialist

Город: Москва / Удаленно  
200 000 - 300 000 руб./месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

# Head рекрутинг

Ирина, IT рекрутер  
Телефон: 8 (927) 417-15-63  
E-mail: tu.irina.83@mail.ru

Как специалист по монетизации (мобильный) вы будете нести ответственность за внедрение систем и экономический прогресс для создания полноценного бесплатного игрового процесса, который побудит игрока инвестировать в приложение Sensorium. Вы будете тесно сотрудничать с дизайнерами, производителями и инженерами во время производства, запуска и эксплуатации мобильных условно бесплатных приложений. Компания Sensorium. Подробно о компании тут:

[https://docs.google.com/document/d/1udZ3G\\_wD-M8JmF3aIONVeeN-cVO2rkwkhP3t\\_JuN-C8/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1udZ3G_wD-M8JmF3aIONVeeN-cVO2rkwkhP3t_JuN-C8/edit?usp=sharing)

## Задачи

Разрабатывать, внедрять и поддерживать сильные системы и экономику для обеспечения желаемого опыта игроков и монетизации игры.

Уравновешивать виртуальные продукты, прогресс игрока, расход и отвод валюты.

Тестировать и проверять проекты после реализации в сборках.

Создавать модели для моделирования и анализа поведения игровой экономики.

Предоставлять документацию по всем аспектам игровой экономики.

Быть в курсе отраслевых тенденций, оценивать конкуренцию и продвигать творческие решения.

## Требования к кандидату

Минимум три 3 года опыта работы над стратегией монетизации в F2P Mobile Games.

Продемонстрированный опыт создания, внедрения и балансировки игровых систем / или экономик F2P.

Опыт работы с сильными аналитическими навыками и умением работать со статистикой.

Мастерство использования MS Excel в пределах работоспособности.

Вы - командный игрок, которому комфортно работать с межведомственными командами!

Отличная способность общаться как устно, так и письменно (английский и / или русский)

## Будет плюсом

Вы хорошо разбираетесь в написании сценариев или пользуетесь языком (языками) программирования, что является плюсом.

Опыт работы с Unity Game Engine является плюсом.

Вам постоянно любопытно, и вы постоянно хотите учиться!

## Условия работы

Оформление по ТК.

Удаленная работа.