

# 3D Generalist

# Heaad

Город: Удаленно  
150 000 - 300 000 руб./месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

Евгений, Рекрутер  
E-mail: Recruit@heaad.ru

Компания Sensorium Sensorium - это стартап на стыке VR, music и gaming индустрий. Создаем по-настоящему прорывной продукт рассчитанный на аудиторию США, Европы и Азии. Подробно о компании тут:  
[https://docs.google.com/document/d/1udZ3G\\_wD-M8JmF3aIONVeeN-cVO2rkwkhP3t\\_JuN-C8/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1udZ3G_wD-M8JmF3aIONVeeN-cVO2rkwkhP3t_JuN-C8/edit?usp=sharing)

## Задачи

- Создание и настройка сцен в Unity.
- Работа с "игровой" логикой.
- Написание шейдеров, работа со светом, частицами.
- Оптимизация ассетов с учетом специфик мобильной графики.
- Работа с персонажной анимацией, в Unity/Maya. (Поставкой анимаций занимается внутренняя MoCap студия).
- Нужно будет настраивать материалы в соответствии с оригинальным концептом и внешним видом в других приложениях.
- Проводить RnD (разработку/исследование) возможных решений для анимации, эффектов, освещения.

## Требования к кандидату

- Hard skills
- Знание полного цикла разработки 3D-персонажей
- Обязательный опыт работы с персонажной анимацией
- Maya + Альтернативные продукты, Unity
- Обязательно знание работы realtime графики
- Знание специфик формирования технического бюджета проекта
- 
- 

## Будет плюсом

- Soft skills
- Опыт ведения работы со студиями-подрядчиками
- Владение английским на уровне B2 (нужно будет читать, писать и участвовать в диалогах на совещаниях)

## Условия работы

- ищем на полную удаленку, есть офис в центре Москвы недалеко от метро (Тверская/Пушкинская);
- гибкое время начала рабочего дня;
- полностью белая зарплата и оформление по ТК РФ (можно ИП)
- в процессах разработки используем scrum, code review, ci/cd, тесты;
- оплата курсов и конференций.