Middle Unity Game Developer

Shift Games

Город: Удаленно Индивидуально/месяц Полный рабочий день Опыт: Не выбрано Офис / Удаленно

Задачи

Создание новых, улучшение и поддержка существующих механик и систем

Ведение документации

Требования к кандидату

Хорошее знание С# в связке с Unity

Хорошее знание редактора Unity

Навыки работы с системой GIT

Знание английского языка на уровне достаточном для понимания и написания технической документации

Будет плюсом

Знание Unreal Engine 4

Умение работать с популярными ассетами такими как Ultimate Character Controller и Behavior Designer

Условия работы

ЗП в соответствии с уровнем знаний кандидата

Гибкий график

Удаленная работа

Мы прислушиваемся к мнению сотрудников. Каждый имеет возможность влиять на дальнейшее развитие проекта

Просьба указывать желаемую оплату в месяц.