

# Middle Unity Game Developer

Shift Games

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: Не выбрано  
Офис / Удаленно

## Задачи

Создание новых, улучшение и поддержка существующих механик и систем

Ведение документации

## Требования к кандидату

Хорошее знание C# в связке с Unity

Хорошее знание редактора Unity

Навыки работы с системой GIT

Знание английского языка на уровне достаточном для понимания и написания технической документации

## Будет плюсом

Знание Unreal Engine 4

Умение работать с популярными ассетами такими как Ultimate Character Controller и Behavior Designer

## Условия работы

ЗП в соответствии с уровнем знаний кандидата

Гибкий график

Удаленная работа

Мы прислушиваемся к мнению сотрудников. Каждый имеет возможность влиять на дальнейшее развитие проекта

Просьба указывать желаемую оплату в месяц.