

Middle Unity Game Developer

Shift Games

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Задачи

Создание новых, улучшение и поддержка существующих механик и систем
Ведение документации

Требования к кандидату

Хорошее знание C# в связке с Unity
Хорошее знание редактора Unity
Навыки работы с системой GIT
Знание английского языка на уровне достаточном для понимания и написания технической документации

Будет плюсом

Знание Unreal Engine 4
Умение работать с популярными ассетами такими как Ultimate Character Controller и Behavior Designer

Условия работы

ЗП в соответствии с уровнем знаний кандидата
Гибкий график
Удаленная работа
Мы прислушиваемся к мнению сотрудников. Каждый имеет возможность влиять на дальнейшее развитие проекта

Просьба указывать желаемую оплату в месяц.