

Game Designer

DIKIDIGITAL

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Проектная работа
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Ирина, Game Producer
Телефон: 8 (995) 505-61-83
E-mail: irinapa@diki.digital

Привет! Мы Dikidigital - молодая компания-производитель анимационных и киносериальных проектов, интерактивных историй и подкастов. Мы открываем вакансию геймдизайнера. Но точнее будет сказать: мы открываем новое направление. Сейчас ищем специалиста с опытом в мобильных играх. Он нужен нам пока не в штат, а проектно под конкретные игры. На базе нескольких сюжетных скелетов, вместе с ним мы разработаем GDD, обсудим пайплайн и будем дальше выстраивать команду в кооперации с продюсером и авторами.

Обратная связь здесь, по почте irinapa@diki.digital или телеграм https://t.me/irina_pann (@irina_pann)

Задачи

- Участие в составлении сметы и подборе команды
- Разработка и проектирование игры (в том числе механик, прототипов и т.д.)
- Составление подробного и структурированного GDD
- Расчет экономики и настройка баланса игры
- Сопровождение разработки игры на всех стадиях производства: от идеи до постпродакшна
- Постановка задач и контроль процесса разработки и развития проекта с точки зрения гейм-дизайна
- Проверка предложенных идей на соответствие видению игры
- Оценка жизнеспособности проекта на стадии прототипа

Требования к кандидату

- Опыт работы на позиции геймдизайнера от 2х лет
- Наличие изданных проектов в портфолио, в том числе гиперказуальных;
- Понимание основных метрик и их влияния на продукт
- Знание трендовых игровых механик и способов монетизации в мобильных играх
- Творческое мышление, способность на основе простых механик создавать разнообразные игровые концепты
- Умение выявлять неочевидные функциональные требования и зависимости в игре
- Опыт работы с аналитикой
- Качественный сторителлинг в квестах, механиках
- Понимание основ драматургии
- Понимание level-дизайна, методов и процессов создания уровней
- Опыт работы с движком Unity

Условия работы

УСЛОВИЯ

- Проектная работа
- Оформление: ИП/Самозанятость
- Возможен переход в штат после релиза
- Оплата по месяцам с привязкой к выполнению этапов проекта
- Планируемая дата выхода - начало июля