

2D/3D Character Artist - напарник

Sateda

Город: Удаленно
40 000 - 100 000 руб./месяц
Гибкий график
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Alexandr
E-mail: asgart.biz@gmail.com

Привет работяги! Мы небольшая команда, которая лепит уже не первый год социальные и мобильные игры. Так сложилось что я в команде кто отвечает за графику и все с этим вытекающие, иногда перебиваясь услугами фриланса. Ищу себе творческого напарника, брата(сестру) близкого по духу человека! с з\п в зависимости от опыта и способностей

Задачи

- Будем разрабатывать графический контент для игровых проектов для мобильных устройств на движке Юнити.
- Создавать арт: концепт и отрисовка персонажей, сцен, предметов, элементов GUI, иконки, баннеры, прелоадеры, иллюстрации и тд. ;
- Моделирование в lowPoly стилистике и и текстурить в стилистике hand painted там где это нужно.
- Будем создавать игры, в которых ты будешь принимать непосредственное участие.
- Вместе рыдать, плакать и лупить программеров).

Требования к кандидату

- уверенного владения Photoshop'ом, графическим планшетом
- знание 3D пакетов Blender/Maya/Zbrush/max, что-то на выбор
- умение и желание работать в казуальном стиле
- понимание законов композиции, освещения, умение видеть пропорции и сохранять большую форму.
- высокой скоростью работы без потери качества
- гибкостью, желанием учиться
- Базовые навыки по скульптуингу.
- Иметь стабильный интернет;
- Быть в меру самокритичным, понимаешь что выглядит в проекте не так сладко как хотелось бы, берем и дальше пилим.

Будет плюсом

- Желательно знание и опыт работы с движком Unity (если что, научим);
- Навыки работы по риггингу и анимации не обязательно но будет плюсом;
- Владение инструментами для освещения и рендеринга;

Условия работы

- удаленная работа (график работы: 5/2, гибкое начало рабочего дня)