

Flash/AIR Developer

Belka Games

Город: Минск /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис

Татьяна Новикова

Приглашаем в Belka Games FLASH/AIR Developer с перспективой перехода на Unity3d на ведущий проект компании - "Clockmaker"
<https://itunes.apple.com/us/app/clockmaker-match-3-games/id929195587?mt=8>

ТРЕБОВАНИЯ:

- опыт разработки на Flash/Adobe AIR, Stage3D, Starling;
- понимание важности хорошей архитектуры, именования, аккуратности;
- приветствуется опыт Naxe, Unity, серверной разработки.

ОБЯЗАННОСТИ:

- работа над веб версией игры, андроид и iOS версией игры;
- полная работа от и до, без деления (а именно внедрение новых больших и - маленьких фич от идеи до багфикса, а так же вопросы интеграции с платформами);
- опционально работа с серверами;
- опционально работа с аналитикой.

УСЛОВИЯ:

- привязка зарплаты к доллару;
- наша компания резидент Парка Высоких Технологий;
- мы делимся прибылью - команда получает денежные бонусы 2 раза в год;
- бесплатный английский, мед страховка, компенсация спорта;
- гибкий график;
- офис в центре города, рядом с метро