

Programmer Unreal Engine 4 (Middle)

Arkuda Inc.

Город: Электросталь /
100 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Сергей, Геймдизайнер
E-mail: dev@arkuda-inc.ru

[Offroad Delivery Service](#) - это симулятор курьера и оффроуда в одном лице, где перед вами стоит тяжелая задача по доставке груза разных габаритов в далекие и труднодоступные места. Берите контракты, зарабатывайте деньги, улучшайте свое снаряжение и личный внедорожник.

Задачи

- Реализация игровой логики и механики игры на базе Unreal Engine 4 с использованием C++/Blueprint (интерфейсы, геймплей, ИИ ботов и т.д.);
- Оптимизация по производительности;
- Взаимодействие с другими специалистами (Game Designer, QA, 3D Artist).
- Программирование и настройка игровых механик и логики;
- Программирование UI и визуальных эффектов;
- Оптимизация ресурсов игры.

Требования к кандидату

- Понимание ООП;
- Опыт работы с Unreal Engine 4 от 3 года;
- Опыт программирования C/C++ и/или Blueprint;
- Опыт работы с физикой;
- Умение писать эффективный и понятный код, а также разбираться в чужом.

Будет плюсом

- Знание сетевой части Unreal engine 4;
- Обучаемость, умение и желание разбираться в новых технологиях;
- Умение работать в команде;
- Умение и привычка работать с task трекерами;
- Опыт в играх типа Death Stranding.

Условия работы

- Оплату жилья рядом с офисом до 20 000 руб;
- Конкурентную заработную плату от 100000 руб;
- Пятидневная 40 часовая рабочая неделя с гибким началом рабочего дня;
- Развитие в личностном и профессиональном плане;
- Комфортное рабочее место подстроенное под вас;
- Бесплатные обеды, кофе/чай, печенье и тд.