

# Programmer Unity 3D

**BG-Games**

Город: Удаленно  
700 - 850 \$/месяц  
Гибкий график  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис / Удаленно

Сергей, HR-Manager  
E-mail: bg.games.hr2@gmail.com

BG-Games – компания, специализирующаяся на разработке мобильных игр и приложений. Основные сферы работы компании: казуальные игры, гиперказуальные игры, издательство игр независимых разработчиков.

## Задачи

- Жанры: 3D Гиперказуальные, Геймификация, AR/VR;
- Платформы: iOS, Android;

## Требования к кандидату

Уверенные знания Unity, опыт разработки от 1-го года;

Наличие игр в портфолио.

Опыт работы с игровой физикой и системами частиц;

Умение планировать технические этапы разработки;

Умение разрабатывать быстрыми итерациями;

*Уверенное владение C#;*

*Знание ООП, базовых алгоритмов и структур данных;*

*Умение писать чистый и понятный код;*

## Будет плюсом

- Опыт работы с шейдерами.
- Уверенная работа с GIT/Unity Collab;
- *Сильные коммуникативные и навыки сотрудничества, ориентированные на командный успех.*

## Условия работы

- Гибкий график;
- Удаленная работа
- Возможность влиять на уровень заработной платы

## Почему у нас приятно работать?

- Молодая, дружная и талантливая команда увлеченных единомышленников, атмосфера стартапа;
- Адекватный менеджмент без лишних формальностей;
- Право совершать ошибки и делать выводы - чтобы строить лучшие проекты / процессы;
- Возможность расти через менторство и преемственность опыта коллег;
- *Возможность реализовать свои смелые идеи (слушаем, помогает, делаем);*
- *Работа над новыми и разнообразными проектами, профессиональный рост;*