

Programmer Unity 3D

Город: Удаленно

700 - 850 \$/месяц

Гибкий график

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

BG-Games

Сергей, HR-Manager

E-mail: bg.games.hr2@gmail.com

BG-Games – компания, специализирующаяся на разработке мобильных игр и приложений. Основные сферы работы компании: казуальные игры, гиперказуальные игры, издательство игр независимых разработчиков.

Задачи

- Жанры: 3D Гиперказуальные, Геймификация, AR/VR;
- Платформы: iOS, Android;

Требования к кандидату

Уверенные знания Unity, опыт разработки от 1-го года;

Наличие игр в портфолио.

Опыт работы с игровой физикой и системами частиц;

Умение планировать технические этапы разработки;

Умение разрабатывать быстрыми итерациями;

Уверенное владение C#;

Знание ООП, базовых алгоритмов и структур данных;

Умение писать чистый и понятный код;

Будет плюсом

- Опыт работы с шейдерами.
- Уверенная работа с GIT/Unity Collab;
- Сильные коммуникативные и навыки сотрудничества, ориентированные на командный успех.

Условия работы

- Гибкий график;
- Удаленная работа
- Возможность влиять на уровень заработной платы

Почему у нас приятно работать?

- Молодая, дружная и талантливая команда увлеченных единомышленников, атмосфера стартапа;
- Адекватный менеджмент без лишних формальностей;
- Право совершать ошибки и делать выводы - чтобы строить лучшие проекты / процессы;
- Возможность расти через менторство и преемственность опыта коллег;
- Возможность реализовать свои смелые идеи (слушаю, помогаю, делаю);
- Работа над новыми и разнообразными проектами, профессиональный рост;