

2D Artist

Red Rift, Ink

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Гибкий график
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Привет! Мы запланировали релиз игры в стиле новелла в ближайшее время и поэтому мы ищем талантливую 2D Artist!

Задачи

Мы доверим тебе:

Концепт арт и финальный рендер объектов окружения;
Концепт арт и финальный рендер персонажей;
Промо-арт для проектов.

Требования к кандидату

Ты идеально подойдешь, если:

Владеешь техникой photobash;
У тебя хороший уровень знания Adobe Photoshop;
У тебя рациональный подход в работе: ресерч, обоснование, поиск концепции, работа с обратной связью;
Готов показать портфолио работ в стиле новелла;
Работал в игровой индустрии;
Умеешь работать с референсами;

Условия работы

Условия:

- Удаленная работа.
- Свободный график;
- Молодая сплоченная команда с культурой взаимовыручки и отличным взаимопониманием;
- Гибкий процесс, обучение и knowledge sharing;
- Своевременная оплата с привязкой к стабильной валюте;
- Возможность постоянного карьерного роста;
- Вариативность работы, множество проектов разной сложности.

Пожалуйста, начни свое сопроводительное письмо с ссылки на портфолио.

С нетерпением ждем твоего отклика! :)