3D Artist Environment

Black Caviar Games

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду 3D Environment Artist, для разработки крутых проектов.

Задачи

- Создание игровых моделей и материалов окружения в стилизации (строения, архитектурные элементы, органика и т.д.);
- Сборка сцен, настройка и отслеживание результата в движке;
- Работа в связке с командой левел-дизайнеров.

Требования к кандидату

- Актуальное портфолио;
- Понимание процессов создания объектов окружения;
- Умение работать с тайловыми текстурами и атласами;
- Умение оптимизировать модели. Разумное распределение поликаунта;
- Опыт работы в игровой индустрии;
- Уверенное владение пакетами разработки 3d-контента (Blender / Maya / Zbrush);
- Уверенное владение Substance Painter;
- Умение читать схемы и фотоматериалы, внимание к деталям.

Будет плюсом

- Понимание принципов работы процедурного текстурирования;
- Наличие художественного образования;
- Знание Unity.

Условия работы

- Белая заработная плата;
- Соц. пакет (оплата взносов, оплата больничных);
- Современное оборудованное рабочее место;
- Комфортабельный офис с комнатой отдыха и кухней;
- Доступ к библиотеке артбуков и релевантной литературы;
- Релокационный пакет;
- Помощь в оформлении документов (для иностранцев);
- Приветственный набор подарков (BCG Welcome Pack);
- Бесплатный чай / кофе / соки / напитки / печеньки;
- Премия на день рождения;
- Премии с юбилейными датами (30, 35 и далее лет);
- Корпоративные мероприятия и подарки сотрудникам на праздники: 23 февраля, 8 марта, 12 сентября (ДР компании), Новый год;
- Мотивационные пакеты (5 уровней).

Зарплатная вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании.

 © gdjob.pro 20.04.2024 02:16