

Unity-разработчик

Alex Staff Agency

Город: Хельсинки /
3 000 - 5 500 €/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Игровая студия, создавшая всемирно известный шутер от первого лица с 80+ млн скачиваний, ищет LiveOps-разработчиков. Компания рассматривает кандидатов от уровня Middle до Senior. Офисы компании расположены в Хельсинки и Каяани. Вы приступите к работе в Каяани, где компания предоставит вам бесплатное жилье. Через 2 месяца вы сможете выбрать любой из этих городов. Подключайтесь к команде и займите свое место на передовой мобильной игровой индустрии!

Задачи

Будущие задачи:

- Поиск, устранение и отладка неисправностей
- Разработка и обслуживание средств автоматизации тестирования и фреймворков
- Внедрение и поддержка аналитических и отслеживающих функций в приложениях
- Обновление сторонних SDK

Требования к кандидату

- От 3 лет в коммерческой разработке игр (мобильные)
- Отличное знание C# и Unity
- Большой опыт дебаггинга
- Опыт работы в XCode
- Английский язык C1 и выше

Будет плюсом

- Cucumber BDD
- Gherkin
- Google BigQuery
- SQL
- Опыт разработки мультиплеера

Условия работы

Компания предоставит:

- Заработную плату от 3000 до 5500 евро (гросс, в зависимости от вашего уровня)
- Помощь с релокацией
- Отдых по финскому календарю
- Оплачиваемый отпуск
- Гибкий график
- Возможность совмещать работу из дома и офиса после переезда (а также иногда менять офис)
- Расширенную медицинскую страховку со стоматологией
- Обеды за счет компании, компенсацию расходов на спорт, дополнительные перерывы на прогулки летом
- Большие возможности профессионального развития