

# Senior Game Designer

**Goblinz**

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

Anna, PM  
E-mail: jobs@goblinz.com

**Кто мы**

Indie компания Goblinz на рынке 20+ лет. 6+ миллионов игроков. Работаем все удалённо.

**Что мы делаем**

Horror Adventures (2D, 3D, VR). Сейчас ещё работаем над прототипом multiplayer игры. Известны своей трилогией True Fear (на №3 месте GamesRadar в своём жанре), но сейчас постепенно переходим на 3D. Всегда отдавали предпочтение качеству, нежели количеству, и у нас верные фанаты, которые готовы выискивать и анализировать мелочи.

**Куда писать**

Если вы считаете, что нам подходите и мы могли бы подойти вам, то напишите нам на jobs@goblinz.com. Пожалуйста вдобавок к резюме напишите ваши интересы, любимые игры/фильмы/книги и, почему бы вы хотели у нас работать. Отвечаем мы медленно - нас мало. Но максимум через две недели ответим обязательно в любом случае!

**Требования к кандидату****Кого ищем**

Гейм Дизайнер с опытом работы и интересом к жанру adventure и хоррор. Уровень Middle и выше.

**Что важно**

Творчество, желание создавать миры и рассказывать истории. Желание прорабатывать каждую деталь, зная, что наши фанаты это оценят. Умение описывать своё видение - от руки или в 3D или в Unity... Умение и желание писать истории. Хорошие коммуникативные навыки. Трудолюбие, пунктуальность, желание учиться и помогать учиться другим. Широкий кругозор. Умение отстаивать и аргументированно защищать свои идеи, но и умение по окончании обсуждений развивать выбранную идею, даже, если она не своя.

**Будет плюсом**

Хороший английский.

**Условия работы**

Работа удаленная. Гибкий график. ЗП рыночная + премии.