UI/UX Artist

Zillion Whales

Город: Санкт-Петербург / Удаленно

— White Manager And Angel Ange

Индивидуально/месяц Полный рабочий день Опыт: От 3 до 5 лет Офис / Удаленно

Геймдев студия Zillion Whales активно сейчас растет и развивается: мы активно совершенствуем нашу игру Mushroom Wars 2 и сейчас иг UI дизайнера в нашу команду!

Задачи

• Отрисовка игровых интерфейсов (окон, поп-апов, прогресс-баров, иконок, кнопок и т.д.);

Улучшение уже существующих интерфейсов в игре;

Нарезка и подготовка интерфейсов для импорта в игру;

Контроль качества реализации интерфейса на всех этапах.

Требования к кандидату

• Опыт работы с игровыми интерфейсами 2+ года (мобайл);

Понимание требований, ограничений и особенностей разработки интерфейсов под мобильные устройства;

Владение пакетами 2D-графики (Photoshop);

Знание основ верстки элементов, текста и композиции в целом;

Наличие опыта работы с казуальным стилем или горячее желание его приобрести;

Точность и аккуратность даже в мелочах;

Желание разрабатывать игры для мобильных платформ.

Будет плюсом

• Умение не только отрисовывать элементы интерфейса, но и анимировать их, сопровождая при необходимости визуальными эффектами;

Навык создания иллюстраций;

Понимание принципов игровых юзабилити (web и game GUI).

Условия работы

• Официальное оформление по ТК РФ;

Стабильный и прозрачный доход;

Возможность удаленной работы;

Разговорный английский клуб;

Если ты в Питере, то комфортабельный офис недалеко от м. Чкаловская;

Классные активности, митапы, обучение – приходи и увидишь все сам).