

UI/UX Artist

Zillion Whales

Город: Санкт-Петербург / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

Юлия , НТ
E-mail: j.komarova@zillionwhales.com

Геймдев студия Zillion Whales активно сейчас растет и развивается: мы активно совершенствуем нашу игру Mushroom Wars 2 и сейчас ищем UI дизайнера в нашу команду!

Задачи

- Отрисовка игровых интерфейсов (окон, поп-апов, прогресс-баров, иконок, кнопок и т.д.);
Улучшение уже существующих интерфейсов в игре;
Нарезка и подготовка интерфейсов для импорта в игру;
Контроль качества реализации интерфейса на всех этапах.

Требования к кандидату

- Опыт работы с игровыми интерфейсами 2+ года (мобайл);
Понимание требований, ограничений и особенностей разработки интерфейсов под мобильные устройства;
Владение пакетами 2D-графики (Photoshop);
Знание основ верстки элементов, текста и композиции в целом;
Наличие опыта работы с casualным стилем или горячее желание его приобрести;
Точность и аккуратность даже в мелочах;
Желание разрабатывать игры для мобильных платформ.

Будет плюсом

- Умение не только отрисовывать элементы интерфейса, но и анимировать их, сопровождая при необходимости визуальными эффектами;
Навык создания иллюстраций;
Понимание принципов игровых юзабилити (web и game GUI).

Условия работы

- Официальное оформление по ТК РФ;
Стабильный и прозрачный доход;
Возможность удаленной работы;
Разговорный английский клуб;
Если ты в Питере, то комфортабельный офис недалеко от м.Чкаловская;
Классные активности, митапы, обучение – приходи и увидишь все сам).