

# UI/UX Artist

# Zillion Whales

Город: Санкт-Петербург / Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

Юлия , НТ  
E-mail: j.komarova@zillionwhales.com

Геймдев студия Zillion Whales активно сейчас растет и развивается: мы активно совершенствуем нашу игру Mushroom Wars 2 и сейчас ищем UI дизайнера в нашу команду!

## Задачи

- Отрисовка игровых интерфейсов (окон, поп-апов, прогресс-баров, иконок, кнопок и т.д.);  
Улучшение уже существующих интерфейсов в игре;  
Нарезка и подготовка интерфейсов для импорта в игру;  
Контроль качества реализации интерфейса на всех этапах.

## Требования к кандидату

- Опыт работы с игровыми интерфейсами 2+ года (мобайл);  
Понимание требований, ограничений и особенностей разработки интерфейсов под мобильные устройства;  
Владение пакетами 2D-графики (Photoshop);  
Знание основ верстки элементов, текста и композиции в целом;  
Наличие опыта работы с casualным стилем или горячее желание его приобрести;  
Точность и аккуратность даже в мелочах;  
Желание разрабатывать игры для мобильных платформ.

## Будет плюсом

- Умение не только отрисовывать элементы интерфейса, но и анимировать их, сопровождая при необходимости визуальными эффектами;  
Навык создания иллюстраций;  
Понимание принципов игровых юзабилити (web и game GUI).

## Условия работы

- Официальное оформление по ТК РФ;  
Стабильный и прозрачный доход;  
Возможность удаленной работы;  
Разговорный английский клуб;  
Если ты в Питере, то комфортабельный офис недалеко от м.Чкаловская;  
Классные активности, митапы, обучение – приходи и увидишь все сам).