

# 3D Animator

# Odd-meter Studio

Город: Москва /

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис

Индика – сюжетная адвенчура в жанре религиозной мистики в сеттинге альтернативной царской России XIX века.

## Задачи

- Создание игровой персонажной анимации: геймплей и катсцены
- Работа с полным\лицевым motion capture
- Настройка корректной работы анимации в UE4

## Требования к кандидату

- Хороший опыт ручной персонажной анимации
- Крутые работы в портфолио

## Будет плюсом

- Unreal Engine 4
- Dynamixyz

## Условия работы

- небольшая инди-команда невероятно прекрасных людей, никаких бухгалтерий и отделов кадров;
- никакого фригуплея и лутбоксов, только высокое искусство и изысканный авторский артхаус;
- маленький уютный офис на Кутузовском проспекте, м. Парк Победы.