

Programmer Unreal Engine 4

HRZN Studios Inc.

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Проектная работа
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Konstantin Peskichev, CEO
Телефон: 7 (964) 256-79-91
E-mail: hrznstudios@yandex.ru

HRZN. Studios - это ИТ и медиа стартап, который фокусируется на создании HTML-5, ПК и консольных игр А+ с целью на разработку АА и игр. Прямо сейчас наш стартап находится в поисках талантливого разработчика Unreal Engine 4, который хочет создавать игры А+ и АА ПК и консолей в настоящей инди-команде. Приветствуются также студенты и юниоры. Не стесняйтесь обращаться к нам.

Задачи

- Создание игровых механик
- Проработка игровой логики
- Отладка проекта
- Создание Blueprints
-

Требования к кандидату

- Тебе нужно:
 - Знание языка программирования C++
 - Знание движка Unreal Engine 4 и инструментов его разработки
 - Опыт работы на той же должности не менее 1 года
 - Опыт работы с Blueprints
 - Готовность работать в инди-стартапе!
 - Ответственность

Будет плюсом

Знание языка программирования C++

Условия работы

Обговаривается индивидуально