

# CG Artist

# Black Caviar Games

Город: Краснодар /  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис

Konstantin, HR Director  
Телефон: 7 (918) 113-32-55  
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду CG Artist, для разработки крутых проектов.

## Задачи

- По концептам создавать 3D модели персонажей и предметов (high poly sculpt to low poly)
- По концептам создавать 3D модели оружия (middle poly)
- По концептам и референсам создавать пропсы для карт (low poly)
- Соблюдать пайплайн и заданный стиль проекта

## Требования к кандидату

- Художественные навыки, знания анатомии
- Владение техниками Handpaint и PBR metal/rough
- Владение Maya, 3ds Max, Modo или Blender
- Знания Substance Painter, Zbrush, 3D-Coat, Unity приветствуется
- Наличие портфолио, отражающего текущий уровень навыков.

## Будет плюсом

- Художественное образование

## Условия работы

- Белая заработная плата;
- Соц. пакет (оплата взносов, оплата больничных);
- Современное оборудованное рабочее место (мебель, техническое обеспечение);
- Комфортабельный офис с комнатой отдыха и кухней;
- Доступ к библиотеке артбуков и релевантной литературы;
- Релокационный пакет;
- Помощь в оформлении документов (для иностранцев);
- Приветственный набор подарков (BCG Welcome Pack);
- Бесплатный чай / кофе / соки / напитки / печенки;
- Премия на день рождение;
- Премии с юбилейными датами (30, 35 и далее лет);
- Корпоративные мероприятия и подарки сотрудникам на праздники: 23 февраля, 8 марта, 12 сентября (ДР компании), Новый год;
- Ежегодная индексация заработной платы;
- Мотивационные пакеты (5 уровней).

**Зарплатная вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании.**