Technical Designer

Daily Magic

Евгения Пено, HR E-mail: hr@dmplayrix.com

Город: Удаленно Индивидуально/месяц Полный рабочий день Опыт: Не выбрано Офис / Удаленно

Задачи

- 1. сборка внутриигровых интерфейсов;
- 2. работа в редакторах (как внутренних, так и сторонних разработок);
- 3. скриптование игровой логики;
- 4. подключение визуальных эффектов и анимаций;
- 5. сборка игрового контента;
- 6. "нарезка" и адаптация графики для интеграции в игру.

Требования к кандидату

- 1. опыт работы с каким либо игровым движком (Unity/Unreal/Godot/Cocos Creator);
- 2. понимание и опыт верстки интерфейсов;
- 3. базовые знания ХМС;
- 4. желателен опыт использования Git

Будет плюсом

знакомство с работой визуальных эффектов и анимаций

Условия работы

- 1. Конкурентная "белая" зарплата;
- 2. Отпуска и больничные оплачиваются в полном объеме;
- 3. Четкие ТЗ и цели;
- 4. Работа удаленно, в офисе или в смешанном формате, если необходимо, мы компенсируем затраты на коворкинг;
- 5. Участие в проектах с многомиллионной аудиторией;
- 6. Предоставление корпоративной техники и обустройство рабочего места;
- 7. Поощрение профессионального роста, софинансирование образовательных курсов;
- 8. ДМС для сотрудников и их детей;
- 9. Компенсация занятий спортом, йогой, онлайн курсы английскому языку.
- 10. Дополнительные компенсации и бонусы, обсуждаемые лично с соискателем.