

Technical Designer

Daily Magic

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Евгения Пено, HR
E-mail: hr@dmplayrix.com

Задачи

1. сборка внутриигровых интерфейсов;
2. работа в редакторах (как внутренних, так и сторонних разработок);
3. скриптование игровой логики;
4. подключение визуальных эффектов и анимаций;
5. сборка игрового контента;
6. "нарезка" и адаптация графики для интеграции в игру.

Требования к кандидату

1. опыт работы с каким либо игровым движком (Unity/Unreal/Godot/Cocos Creator);
2. понимание и опыт верстки интерфейсов;
3. базовые знания XML;
4. желателен опыт использования Git

Будет плюсом

знакомство с работой визуальных эффектов и анимаций

Условия работы

1. Конкурентная "белая" зарплата;
2. Отпуска и больничные оплачиваются в полном объеме;
3. Четкие ТЗ и цели;
4. Работа удаленно, в офисе или в смешанном формате, если необходимо, мы компенсируем затраты на коворкинг;
5. Участие в проектах с многомиллионной аудиторией;
6. Предоставление корпоративной техники и обустройство рабочего места;
7. Поощрение профессионального роста, софинансирование образовательных курсов;
8. ДМС для сотрудников и их детей;
9. Компенсация занятий спортом, йогой, онлайн курсы английскому языку.
10. Дополнительные компенсации и бонусы, обсуждаемые лично с соискателем.