

Programmer C++

DominiGames

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Voronova Alina, Recruitment Team
Leader
E-mail: voronova.a@dominigames.com

Задачи

Разработка игровых проектов на основе существующего движка, портирование игр на мобильные платформы;
Написание чистого, высококачественного, высокопроизводительного, обслуживаемого кода;
Разработка и поддержка программного обеспечения, включая приложения, интерфейсы и новые функциональные улучшения;
Поддержка тестирования и развертывания новых продуктов и функций;
Рефакторинг кода.

Требования к кандидату

- Опыт работы в GameDev от 3-х лет;
- Отличное знание C++, понимание ООП;
- Знание STL;
- Быть знакомым с разработкой под несколько платформ (windows, OSX);
- Быть знакомым с Xcode, Android Studio;
- Быть знакомым с основами компьютерной графики (OpenGL).

Будет плюсом

- Опыт работы со скриптовыми языками;
- Опыт разработки многопоточных приложений;
- Опыт оптимизации производительности приложений, работа с профайлерами.

Условия работы

Мы считаем, что люди важнее идей. Крутая команда может взять плохую идею и сделать из нее хит. А средняя команда может взять отличную идею и сделать посредственный продукт. Создание уникальной команды — это то, чем мы занимаемся с момента нашего основания;

Необходимо вдохновлять людей, а не управлять ими. Например, в нашей компании гибкий график работы. Ты можешь выбрать начало рабочего дня с 7:00 до 11:00. Каждый сотрудник сам отвечает за свои результаты;

Стремление сотрудников к профессиональному развитию. Мы ценим наших ребят, уважаем и поддерживаем их желание к развитию и самосовершенствованию. Поэтому мы постоянно посещаем различные мероприятия и конференции в области Gamedev;

Корпоративный английский;

Компенсация спорта;

Собственная комната спорта;

Игровая зона с Sony Playstation.

Бонусы.