

Middle Game Designer

Black Caviar Games

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду Middle Game Designer, для разработки крутых проектов.

Задачи

- Написание, ведение и контроль игровой документации;
- Управление проектной командой гейм-дизайна, постановка и контроль задач;
- Взаимодействие со всеми отделами компании при решении проектных задач;
- Анализ проектной статистики, выявление слабых мест в игре;
- Анализ конкурентных продуктов.

Требования к кандидату

- Опыт игры в мобильные игры, понимание специфики мобильного рынка;
- Опыт работы над продуктом для мобильных устройств;
- Опыт создания и ведения дизайн-документов и доведения задуманного до релиза;
- Опыт в расчёте игровой экономики и настройка баланса проекта;
- Экспертиза в механиках вовлечения и монетизации;
- Опыт работы с аналитическими инструментами, умение делать выводы из полученной информации;
- Умение чётко и структурировано доносить свою точку зрения.

Будет плюсом

- Опыт работы со скриптами.

Условия работы

- Белая заработная плата;
- Соц. пакет (оплата взносов, оплата больничных);
- Современное оборудованное рабочее место (мебель, техническое обеспечение);
- Комфортабельный офис с комнатой отдыха и кухней;
- Доступ к библиотеке артбуков и релевантной литературы;
- Релокационный пакет;
- Помощь в оформлении документов (для иностранцев);
- Приветственный набор подарков (BCG Welcome Pack);
- Бесплатный чай / кофе / соки / напитки / печенки;
- Премия на день рождения;
- Премии с юбилейными датами (30, 35 и далее лет);
- Корпоративные мероприятия и подарки сотрудникам на праздники: 23 февраля, 8 марта, 12 сентября (ДР компании), Новый год;
- Ежегодная индексация заработной платы;
- Мотивационные пакеты (5 уровней).

Зарплатная вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании.