

Game Designer (UX, Product)

Gearage

Город: Новосибирск / Удаленно

100 000 - 150 000 руб./месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

Gearage — небольшая команда высококлассных разработчиков мобильных мидкорных RPG. Ядро команды находится в Новосибирске, но сейчас мы перешли на удалённый формат работы и рассматриваем кандидатов из любой точки планеты. Наши игры можно найти в мобильных сторах: Grayhem и Summon Age. Мы ищем UI дизайнера, которому интересно создавать интерфейсы в мидкорных и хардкорных играх. Будет требоваться как развивать интерфейсы существующих игр, так и работать над новыми проектами.

Задачи

- Полная ответственность за создание визуального стиля интерфейсов игр
- Нарезка элементов интерфейса для последующей вставки в игру
- Отрисовка интерфейсных иконок и других элементов
- Контроль качества реализации интерфейсов разработчиками
- Применение любых других способностей для развития проекта приветствуется

Требования к кандидату

- Минимум 2 года опыта в дизайне игровых интерфейсов, высокий навык в этой области
- Хорошие навыки графического дизайна (композиция, типографика)
- Хорошие художественные навыки
- Уверенное владение инструментом создания дизайна, желательно Figma или Zeplin
- Умение организовать свою работу. Изменение стиля существующего элемента во всех макетах должно быть делом двух кликов.
- Большой интерес к играм

Условия работы

- Работу в небольшой команде высококлассных специалистов, которые любят своё дело
- Процесс работы, сфокусированный на результате - никакой бюрократии, подсчёта часов и т.п.
- Достойный оклад, гибкий график, удалённая работа

В отклике обязательно указать:

- Ссылку на портфолио с вашими работами
- Игры, интерфейс которых вызывает у вас восхищение
- Предыдущие проекты с описанием вашего вклада в них