

Lead Concept Artist

Black Caviar Games

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду Lead Concept Artist, для разработки крутых проектов.

Задачи

- Планированием, координацией и контролем работы команды художников.
- Поддержка визуального стиля проекта совместно с художником-постановщиком, построение производственной цепочки по созданию ассетов.
- Унификация уже имеющихся стилевых решений, в соответствии с ТЗ.
- Прорисовка новых концептов, фонов, шторок-слайдов.
- Создание колор-скриптов.

Требования к кандидату

- Опыт работы от 2-ух лет концепт-художником.
- Знание софта: Photoshop, Illustrator, опыт работы в Maya, ZBrush будет большим плюсом.
- Наличие релевантного портфолио.
- Знание анатомии, композиции, форм и пропорций.
- Умение работать в разных стилях.

Будет плюсом

- Умение рисовать от руки.
- Художественное образование.
- Игровой опыт

Условия работы

- Белая заработная плата;
- Соц. пакет (оплата взносов, оплата больничных);
- Современное оборудованное рабочее место (мебель, техническое обеспечение);
- Комфортабельный офис с комнатой отдыха и кухней;
- Доступ к библиотеке артбуков и релевантной литературы;
- Релокационный пакет;
- Помощь в оформлении документов (для иностранцев);
- Приветственный набор подарков (BCG Welcome Pack);
- Бесплатный чай / кофе / соки / напитки / печенки;
- Премия на день рождение;
- Премии с юбилейными датами (30, 35 и далее лет);
- Корпоративные мероприятия и подарки сотрудникам на праздники: 23 февраля, 8 марта, 12 сентября (ДР компании), Новый год;
- Ежегодная индексация заработной платы;
- Мотивационные пакеты (5 уровней).

Зарплатная вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании.