

2D Spine Animation

Black Caviar Games

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду 2D Spine Animation, для разработки крутых проектов.

Задачи

- Создание 2D анимаций (анимация персонажей, интерфейсов, игровых объектов);
- Нарезка изображения для анимации;
- Подготовка анимации для интеграции в проект.

Требования к кандидату

- Понимание, что такое казуальный геймдев и желание работать в этой индустрии;
- Понимание теории и принципов анимации;
- Навыки персонажной анимации, анимирования интерфейсов, создания эффектов и других игровых анимаций;
- Уверенное владение Spine и Photoshop;
- Наличие портфолио;

Будет плюсом

- Навык рисования от руки;
- Знакомство с редактором эффектов Rugo или другим редактором частиц;
- Художественное образование или оконченные курсы аниматора.
- Наличие собственных творческих проектов.
- Опыт работы с Unity

Условия работы

- Белая заработная плата;
- Соц. пакет (оплата взносов, оплата больничных);
- Современное оборудованное рабочее место (мебель, техническое обеспечение);
- Комфортабельный офис с комнатой отдыха и кухней;
- Доступ к библиотеке артбуков и релевантной литературы;
- Релокационный пакет;
- Помощь в оформлении документов (для иностранцев);
- Приветственный набор подарков (BCG Welcome Pack);
- Бесплатный чай / кофе / соки / напитки / печенки;
- Премия на день рождения;
- Премии с юбилейными датами (30, 35 и далее лет);
- Корпоративные мероприятия и подарки сотрудникам на праздники: 23 февраля, 8 марта, 12 сентября (ДР компании), Новый год;
- Ежегодная индексация заработной платы;
- Мотивационные пакеты (5 уровней).

Зарплата вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании