

CG Animator

Black Caviar Games

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду CG Animator, для разработки крутых проектов.

Задачи

- Создание рига и анимации персонажей и объектов окружения.
- Взаимодействие с командой разработки.
- Экспорт анимации в Unity / Unreal Engine 4
- Работа с мокапом;
- Работа над игровыми проектами.

Требования к кандидату

- Отличное понимание принципов анимации;
- Опыт создания анимации в играх или кино;
- Уверенные навыки владения Maya;
- Понимание работы анимационных риггов, анимационных инструментов;
- Восприимчивость к конструктивной критике и понимание итеративного процесса;
- Большой интерес к компьютерным и мобильным играм.
- Базовые навыки работы в Unity / Unreal Engine 4
- Наличие портфолио.

Будет плюсом

- Художественное образование.

Условия работы

- Белая заработная плата;
- Соц. пакет (оплата взносов, оплата больничных);
- Современное оборудованное рабочее место (мебель, техническое обеспечение);
- Комфортабельный офис с комнатой отдыха и кухней;
- Доступ к библиотеке артбуков и релевантной литературы;
- Релокационный пакет;
- Помощь в оформлении документов (для иностранцев);
- Приветственный набор подарков (BCG Welcome Pack);
- Бесплатный чай / кофе / соки / напитки / печенки;
- Премия на день рождения;
- Премии с юбилейными датами (30, 35 и далее лет);
- Корпоративные мероприятия и подарки сотрудникам на праздники: 23 февраля, 8 марта, 12 сентября (ДР компании), Новый год;
- Ежегодная индексация заработной платы;
- Мотивационные пакеты (5 уровней).

Зарплатная вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании.