

2D Animator

Zagrava

Город: Ровно /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

E-mail:
yulia.gavriliuk@zagravagames.com

Задачи

- создание анимации персонажей и объектов среды;
- создание эффектов: появления и исчезновения объектов, работы механизмов, воды, снега, освещения и др.

Требования к кандидату

- ✓ владение Adobe Animate на профессиональном уровне;
- ✓ понимание принципов классической анимации, хорошее чувство динамики;
- ✓ владение программой Adobe Photoshop, приветствуется владение Adobe After Effects;
- ✓ приветствуется опыт создания эффектов на Unity, Unreal, Cry Engine и др.;
- ✓ обязательно наличие портфолио.

Условия работы

- Мы соблюдаем законодательство Украины, поэтому предлагаем только официальное трудоустройство и белые зарплаты (никаких ЧП!);
- Мы заботимся о здоровье наших сотрудников, поэтому каждый получает крутое медицинское страхование, а также 100% оплату больничных;
- Мы считаем, что работать натошак вредно, поэтому предлагаем нашим сотрудникам бесплатные завтраки, обеды и множество снеков;
- Мы верим, что каждый работник является уникальным, а креативность и вдохновение не работают по расписанию. Поэтому у нас гибкий рабочий день, а офис открыт 24 часа в сутки, 7 дней в неделю;
- Мы умеем не только хорошо работать, но и весело отдыхать, поэтому у нас регулярно проводятся тим-билдинг, корпоративы и конференции;
- Мы помогаем нашим работникам расти профессионально, для этого у нас есть курсы английского языка и рисования, мы оплачиваем участие в тренингах и конференциях.