2D Animator

Zagrava

Город: Ровно / Индивидуально/месяц Полный рабочий день Опыт: От 1 года до 3 лет

E-mail: yulia.gavriliuk@zagravagames.com

Офис

Задачи

- создание анимации персонажей и объектов среды;
- ➤ создание эффектов: появления и исчезновения объектов, работы механизмов, воды, снега, освещения и др.

Требования к кандидату

- ✔ владение Adobe Animate на профессиональном уровне;
- ✓ понимание принципов классической анимации, хорошее чувство динамики;
- ✓ владение программой Adobe Photoshop, приветствуется владение Adobe After Effects;
- ✓ приветствуется опыт создания эффектов на Unity, Unreal, Cry Engine и др.;
- ✓ обязательно наличие портфолио.

Условия работы

- ▶ Мы соблюдаем законодательство Украины, поэтому предлагаем только официальное трудоустройство и белые зарплаты (никаких ЧП!
- ➤ Мы заботимся о здоровье наших сотрудников, поэтому каждый получает крутое медицинское страхование, а также 100% оплату больничных;
- ▶ Мы считаем, что работать натощак вредно, поэтому предлагаем нашим сотрудникам бесплатные завтраки, обеды и множество снеков;▶ Мы верим, что каждый работник является уникальным, а креативность и вдохновение не работают по расписанию. Поэтому у нас гибк
- рабочий день, а офис открыт 24 часа в сутки, 7 дней в неделю; ➤ Мы умеем не только хорошо работать, но и весело отдыхать, поэтому у нас регулярно проводятся тим-билдинг, корпоративы и
- ▶ Мы умеем не только хорошо работать, но и весело отдыхать, поэтому у нас регулярно проводятся тим-билдинг, корпоративы и конференции;
- ➤ Мы помогаем нашим работникам расти профессионально, для этого у нас есть курсы английского языка и рисования, мы оплачиваем участие в тренингах и конференциях.