

Unity Tech Artist

Black Caviar Games

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду Unity Tech Artist, для разработки крутых проектов.

Задачи

- Создание hi/low-poly 3d моделей и текстур;
- Сборка и настройка контента в Unity3d;
- Оптимизация графики с учетом особенностей мобильных устройств;
- Взаимодействие с командой художников и программистов.
- Оптимизация пайплайна производства;

Требования к кандидату

- Опыт работы в Unity3d - сборка/настройка/оптимизация игрового графического контента;
- Уверенное знание принципов и инструментов низкополигонального моделирования в 3ds Max / Maya / Blender
- Владение Adobe Photoshop на базовом уровне, создание и редактирование текстур;
- Настройка анимации, эффектов и симуляций в Unity3d;

Будет плюсом

- Работа с редакторами текстур Substance Designer/Painter, CrazyBump, xNormal;
- Знание инструментов и скульптинг в zBrush;
- Опыт работы с системами контроля версий;
- Понимание особенностей оптимизации игровой графики для различных мобильных устройств;

Условия работы

- Белая заработная плата;
- Соц. пакет (оплата взносов, оплата больничных);
- Современное оборудованное рабочее место (мебель, техническое обеспечение);
- Комфортабельный офис с комнатой отдыха и кухней;
- Доступ к библиотеке артбуков и релевантной литературы;
- Релокационный пакет;
- Помощь в оформлении документов (для иностранцев);
- Приветственный набор подарков (BCG Welcome Pack);
- Бесплатный чай / кофе / соки / напитки / печенки;
- Премия на день рождение;
- Премии с юбилейными датами (30, 35 и далее лет);
- Корпоративные мероприятия и подарки сотрудникам на праздники: 23 февраля, 8 марта, 12 сентября (ДР компании), Новый год;
- Ежегодная индексация заработной платы;
- Мотивационные пакеты (5 уровней).

Зарплата вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании.